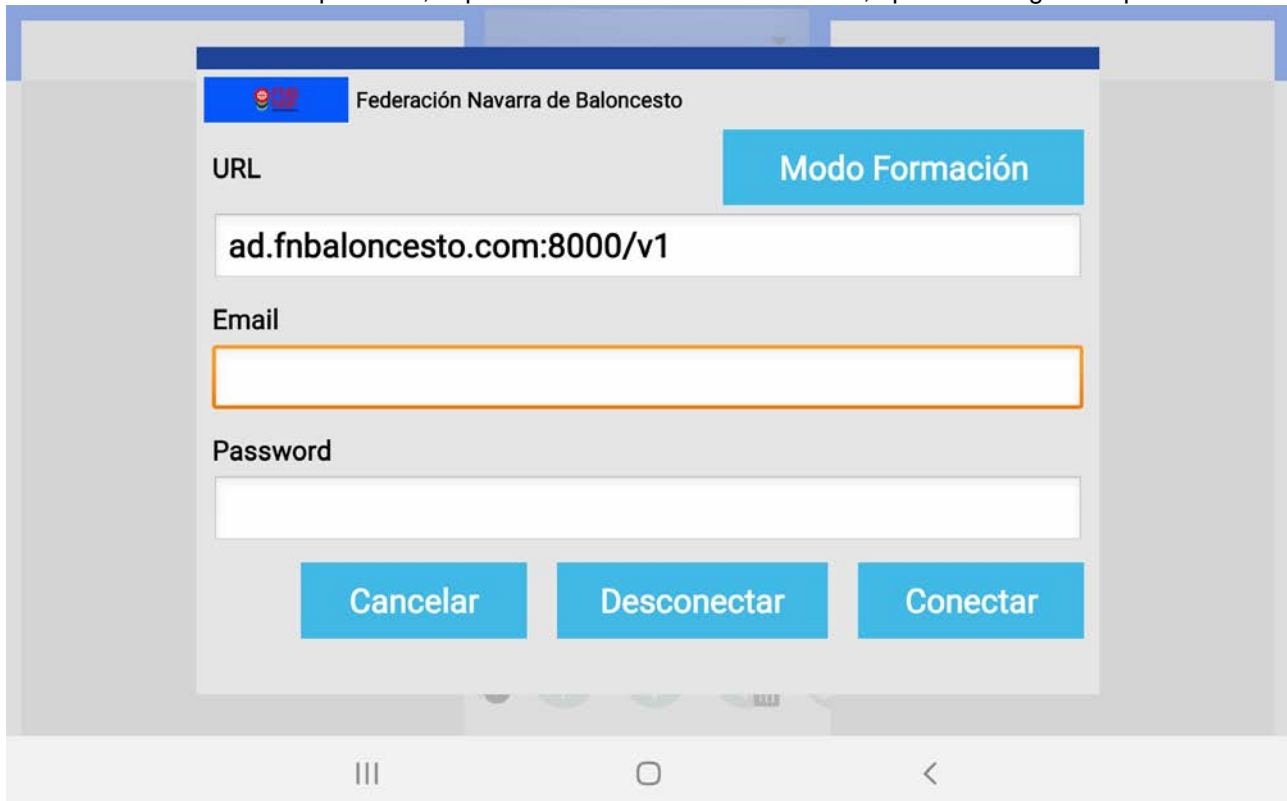


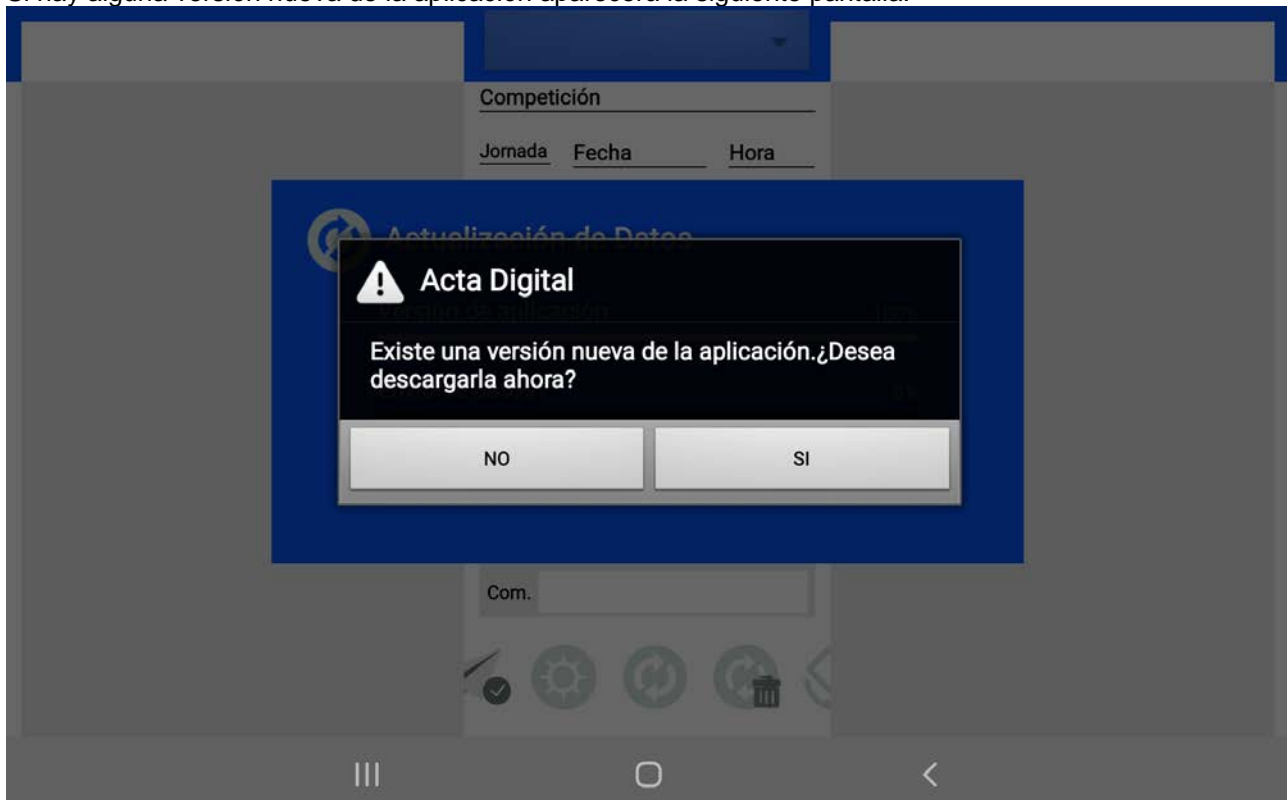
MANUAL DE USO DEL MODO FORMACIÓN DE LA APLICACIÓN ACTA DIGITAL FNB

Una vez has instalado la aplicación, al pulsar sobre el icono de la misma, aparece la siguiente pantalla:

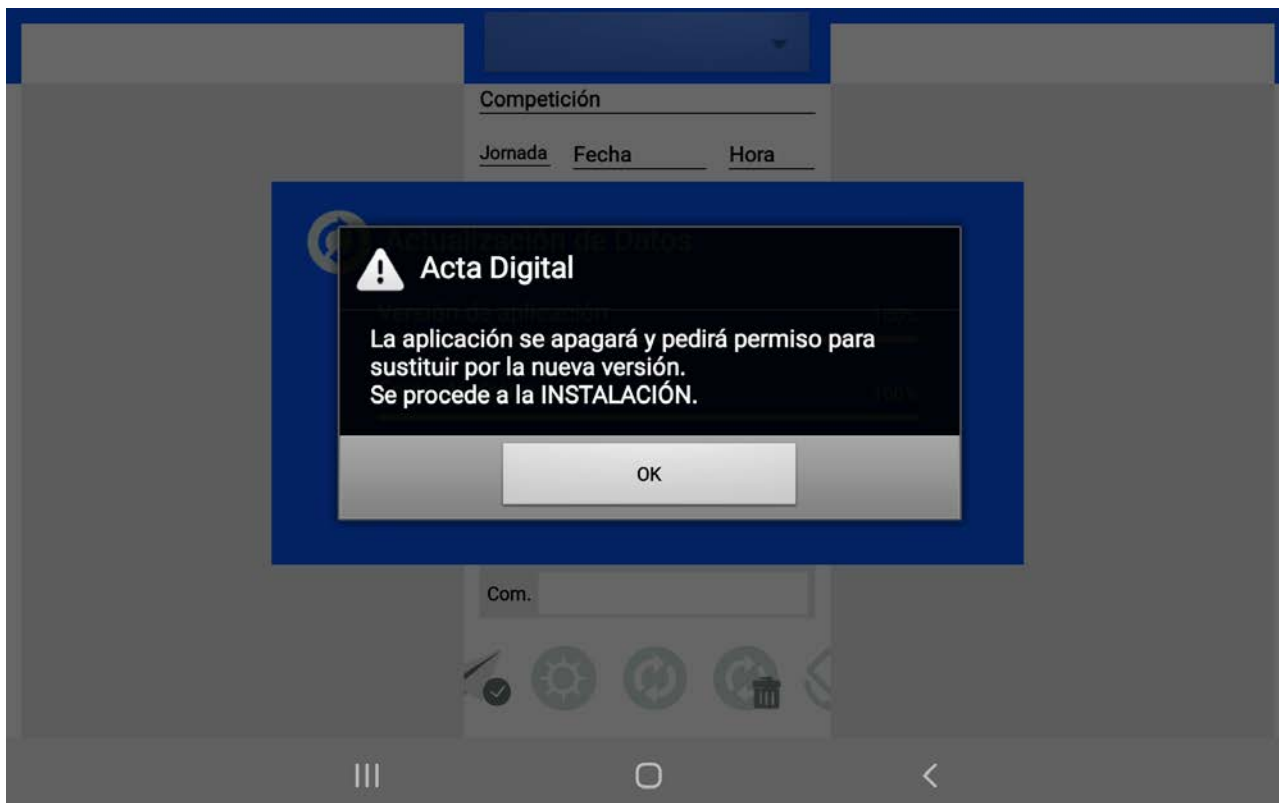


Debes pulsar sobre el botón "Modo Formación" para poder crear un partido nuevo en blanco.

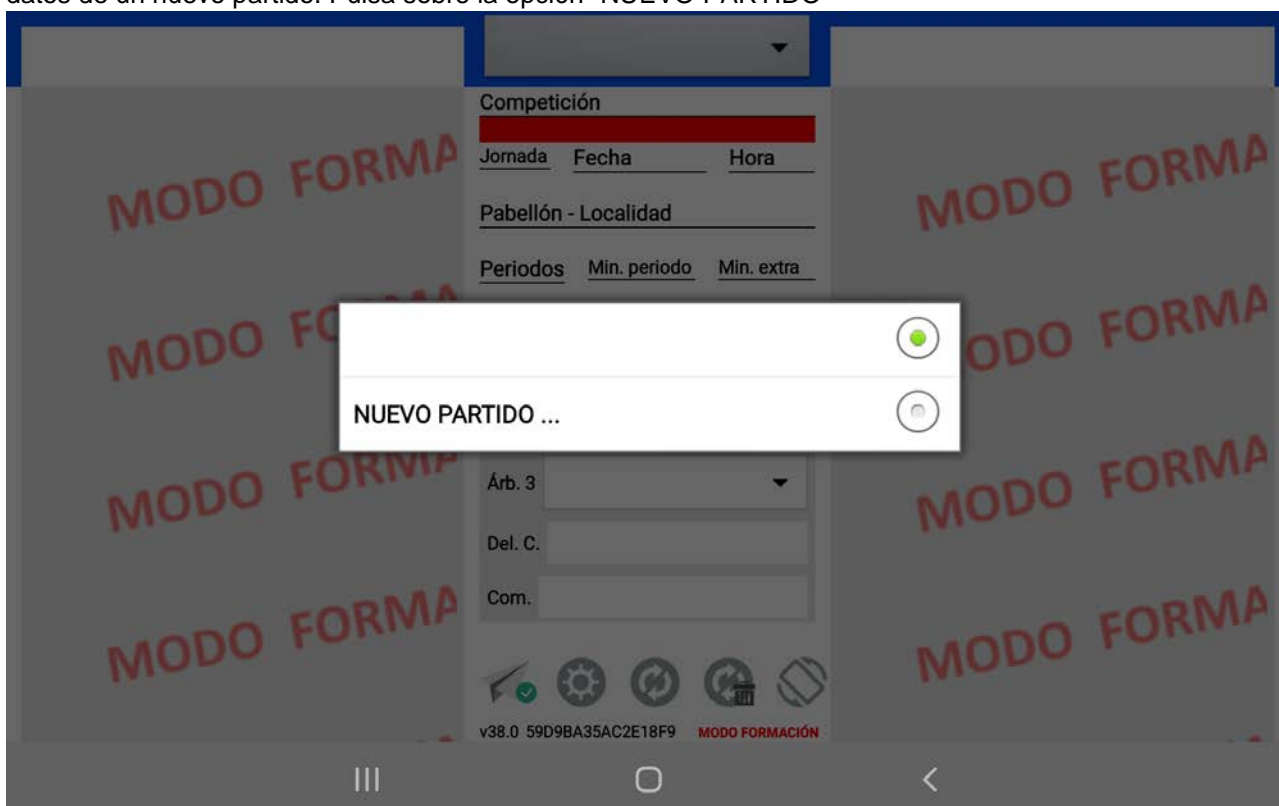
Si hay alguna versión nueva de la aplicación aparecerá la siguiente pantalla:



Siempre que aparezca este mensaje pulsa el botón "SI" para actualizar la aplicación.



Después de que se ha actualizado, al abrirla de nuevo, ya aparece directamente el menú para introducir los datos de un nuevo partido. Pula sobre la opción "NUEVO PARTIDO"



Esta es la pantalla para introducir los datos de partido antes de que hayas modificado sus campos.

The screenshot shows the 'MODO FORMACIÓN' app interface. At the top, there are two team headers: 'Equipo 1 LOCAL' and 'Equipo 2 VISIT...'. The match title 'EQ1 - EQ2' is displayed in the center. The main content area is divided into three columns. The left and right columns are mostly greyed out and contain large red diagonal text that reads 'MODO FORMACIÓN'. The central column contains the following information:

- Competición:** MODO FORMACIÓN
- Jornada:** 10/04/2021
- Fecha:** 10/04/2021
- Hora:** 09:29
- Pabellón - Localidad:** No definido
- Periodos:** 4
- Min. periodo:** 10
- Min. extra:** 5
- Árb. 1:** Árbitro Formación
- Árb. 2:** [Empty dropdown]
- Árb. 3:** [Empty dropdown]
- Del. C.:** [Empty dropdown]
- Com.:** [Empty dropdown]

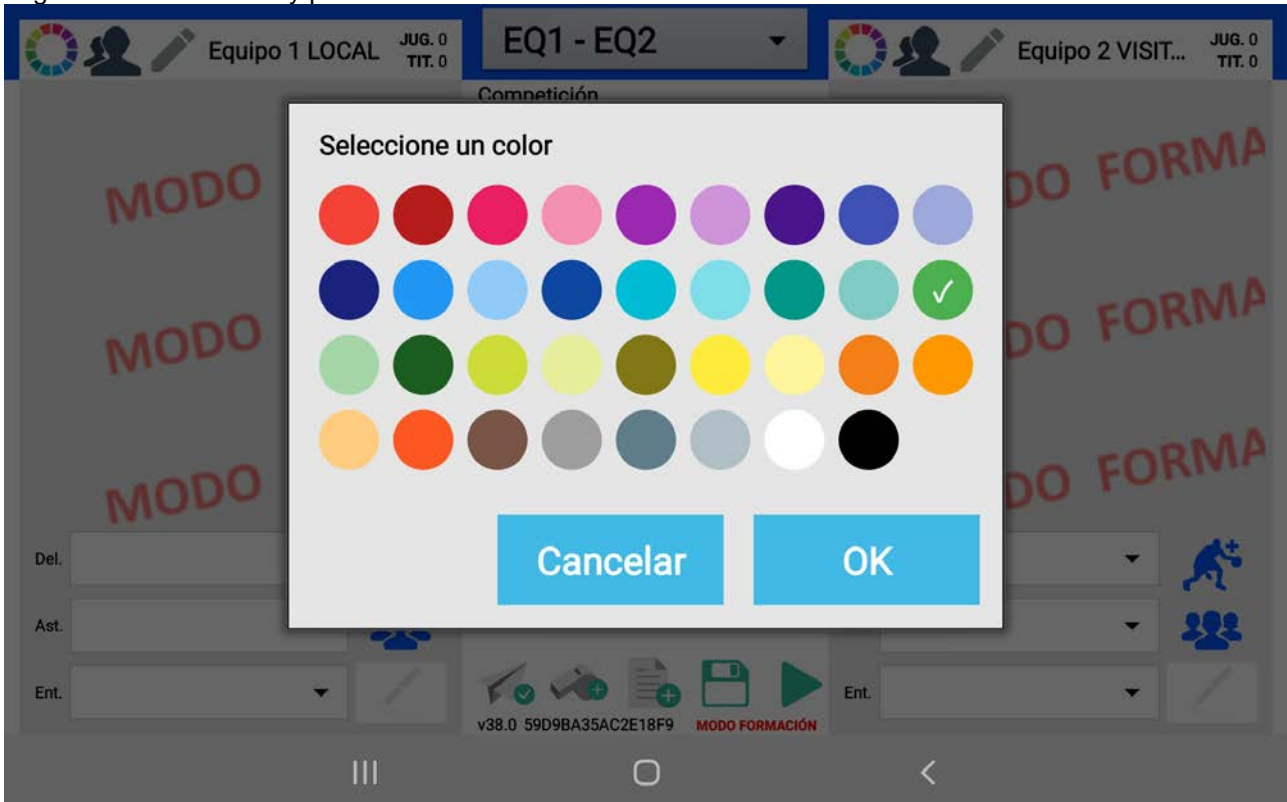
At the bottom of the central column, there are several icons: a red 'x', a green plus, a document with a plus, a folder with a plus, and a green play button. Below these icons is the text 'v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACIÓN'. The bottom of the screen shows a mobile OS navigation bar with three icons: a home button, a circle, and a back arrow.

Primero vamos a definir los datos generales del partido.

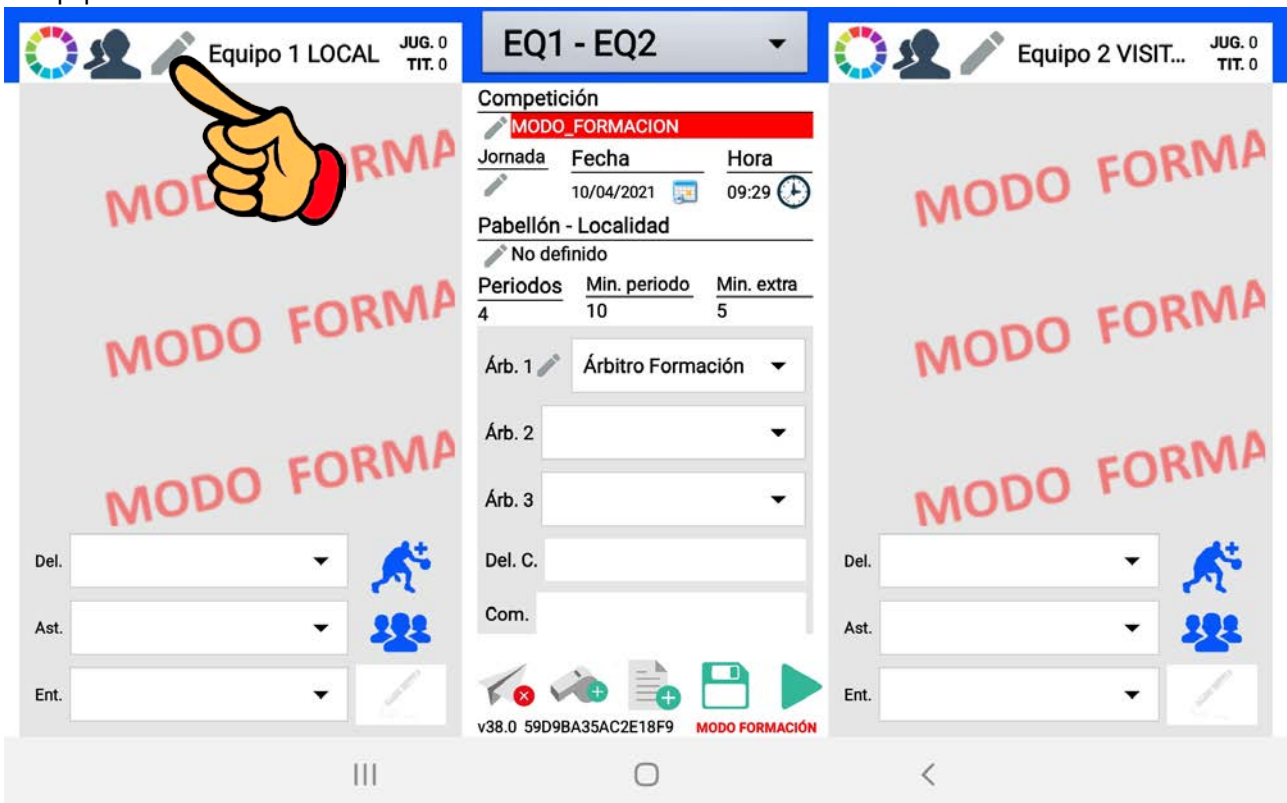
Para elegir el color de la equipación del equipo local, pulsa sobre su círculo de colores:

This screenshot is identical to the one above, but with a yellow cartoon hand pointing to the multi-colored circle icon next to 'Equipo 1 LOCAL' at the top left of the screen. The rest of the interface, including the match details and the 'MODO FORMACIÓN' watermark, remains the same.

Elige el color adecuado y pulsa OK



Ahora edita el nombre del equipo local pulsando sobre el lápiz de la izquierda y sustitúyelo por el nombre de tu equipo:



Aparece la siguiente ventana. Escribe el nombre completo EN MAYÚSCULAS en el campo "Nombre", y, si quieres, una abreviatura de 3 letras en el campo "Nombre Corto". Pulsa OK al terminar.

The screenshot shows a dialog box with two text input fields. The first field is labeled "Nombre" and contains the text "Equipo 1 LOCAL". The second field is labeled "Nombre Corto" and contains the text "EQ1". At the bottom right of the dialog are two blue buttons: "Cancelar" and "OK". The background of the application is dimmed and shows a menu with options like "Del.", "Ast.", and "Ent." along with various icons. A red watermark "MODO FORMA" is visible on the right side of the screen.

Haz lo mismo con el color y el nombre del equipo visitante pulsando los mismos botones en la mitad derecha de la pantalla:

The screenshot shows the main interface of the application. At the top, there are two team selection buttons: "Equipo 1 LOCAL" and "Equipo 2 VISIT...". A dropdown menu in the center shows "EQ1 - EQ2". Below this, there is a section for "Competición" with a red bar indicating "MODO FORMACION". A table shows the following details:

Jornada	Fecha	Hora
	10/04/2021	09:29

Below the table, it says "Pabellón - Localidad" and "No definido". Another table shows "Periodos" with values 4, 10, and 5. There are also fields for "Árb. 1" (Árbitro Formación), "Árb. 2", and "Árb. 3". At the bottom, there are more team selection options and a red watermark "MODO FORMA" on the right side. A hand icon pointing to the right is also visible.

Pon el nombre del equipo contra el que juegas en el campo "Nombre" y su abreviatura en el campo "Nombre Corto". Pulsa OK al terminar.

The screenshot shows a dialog box with two text input fields. The first field, labeled "Nombre", contains the text "Equipo 2 VISITANTE". The second field, labeled "Nombre Corto", contains the text "EQ2". At the bottom right of the dialog are two blue buttons: "Cancelar" and "OK". The background of the app is dimmed, showing a match setup screen with fields for "Del.", "Ast.", and "Ent." on both sides, and a central "Com." field. A red watermark "MODO FORMACIÓN" is visible on the right side of the screen.

Ahora vamos a editar y completar los datos generales del partido que hay en la columna central de la pantalla.

Primero la competición. Pulsa en el lápiz que hay junto a ese campo para cambiarlo.

The screenshot shows the main match setup screen. At the top, there are two team headers: "Equipo 1 LOCAL" and "Equipo 2 VISIT...". The central header shows the match name "EQ1 - EQ2". Below this, the "Competición" field is highlighted in red and has a pencil icon next to it. A hand icon is pointing to this pencil icon. The match details table is as follows:

Fecha	Hora
2021	09:29

Below the table, there are fields for "Pabellón", "No.", "Periodos", and "Min. extra". The "Periodos" field shows "4" and "10", and "Min. extra" shows "5". There are also three "Árb." (Referee) fields, with the first one set to "Árbitro Formación". At the bottom, there are fields for "Del.", "Ast.", and "Ent." on both sides, and a central "Com." field. A red watermark "MODO FORMACIÓN" is visible on the left and right sides of the screen.

Tienes que editar los tres campos con los datos oficiales de la competición y esa jornada:

Competición

MODO_FORMACION

Jornada

Pabellón - Localidad

No definido

Cancelar OK

Del. Ast. Ent. v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACIÓN

Escribe la categoría incluyendo el género (masculino, femenino o mixto) y el grupo (1ª, 2ª, A, B...). Y en la jornada no escribas la fecha, sino el número de jornada de la fase que estás disputando.

Competición

MINIBASKET FEMENINO A

Jornada

5

Pabellón - Localidad

PDVO. AZPILAGAÑA

Cancelar OK

Del. Ast. Ent. v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACIÓN

Escribe el nombre del polideportivo donde se juega el partido y pulsa OK al terminar.

Pulsa sobre el calendario para modificar la fecha del partido:

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición

MODO FORMACION

Jornada	Fecha	Hora
	10/04/2021	09:29

Pabellón - Localidad

No definido

Periodos

Min. periodo
4
10

Árb. 1

Árbitro Formación

Árb. 2

Árb. 3

Del.

Del. C.

Com.

Del.

Ast.

Ast.

Ent.

Ent.

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACION

Sube o baja cada una de las columnas hasta mostrar la fecha correcta, y pulsa "Aceptar" para guardarla.

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición

MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora
	09 mar. 2020	
	10 abr. 2021	
	11 may. 2022	

Cancelar

Aceptar

Del.

Ast.

Ast.

Ent.

Ent.

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACION

Pulsa sobre el reloj para modificar la hora del partido:

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición

MODO FORMACION

Jornada	Fecha	Hora
	10/04/2021	09:29

Pabellón - Localidad

No definido

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

Árb. 1: Árbitro Formación

Árb. 2: [dropdown]

Árb. 3: [dropdown]

Del. [dropdown] Del. C. [dropdown] Com. [dropdown]

Del. [dropdown] Ast. [dropdown] Ent. [dropdown]

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACION

Sube o baja cada una de las columnas hasta mostrar la hora correcta, y pulsa "Aceptar" para guardarla.

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición

MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora

Del. [dropdown] Ast. [dropdown] Ent. [dropdown]

Com. [dropdown]

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACION

8 09

9 : 10

10 11

Cancelar Aceptar

Ahora vamos a introducir los nombres del equipo arbitral;

Como es obligatorio poner, al menos, el nombre del árbitro principal del partido, pulsa sobre el lápiz junto a ese campo para editarlo y escribir su nombre.

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición
MODO FORMACION

Jornada	Fecha	Hora
	10/04/2021	09:29

Pabellón - Localidad
No definido

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

Árb. 1 Árbitro Formación
Árb. 2
Árb. 3

Del. C. Com.

Del. Ast. Ent.

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACION

Sustituye obligatoriamente el campo "Scoreboard Name" por el nombre y apellidos del árbitro principal del partido en LETRAS MAYÚSCULAS. Si escribes algo en el campo "Nombre", que sea lo mismo en los dos campos. No escribas nada en el campo "Código". Al finalizar pulsa OK.

Árbitro

JUG. 0 TIT. 0

Nombre
Árbitro Formación

Scoreboard Name
Árbitro Formación

Código

Cancelar OK

Del. Ast. Ent.

Si quieres escribir el nombre de más árbitros, antes debes añadirlos al partido. Para eso pulsa sobre el silbato que hay abajo en la pantalla.

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición
MODO FORMACION

Jornada Fecha Hora
10/04/2021 09:29

Pabellón - Localidad
No definido

Periodos Min. periodo Min. extra
4 10 5

Árb. 1 Árbitro Formación
Árb. 2
Árb. 3

Del. Ast. Ent.

v38.0 59D9BA33 88F9 MODO FORMACION

Ahora escribe de nuevo nombre y apellidos EN MAYÚSCULAS del nuevo árbitro en el campo "Scoreboard Name", y deja vacío el campo "Código". Pulsa OK al finalizar.

Árbitro JUG. 0 TIT. 0

Nombre

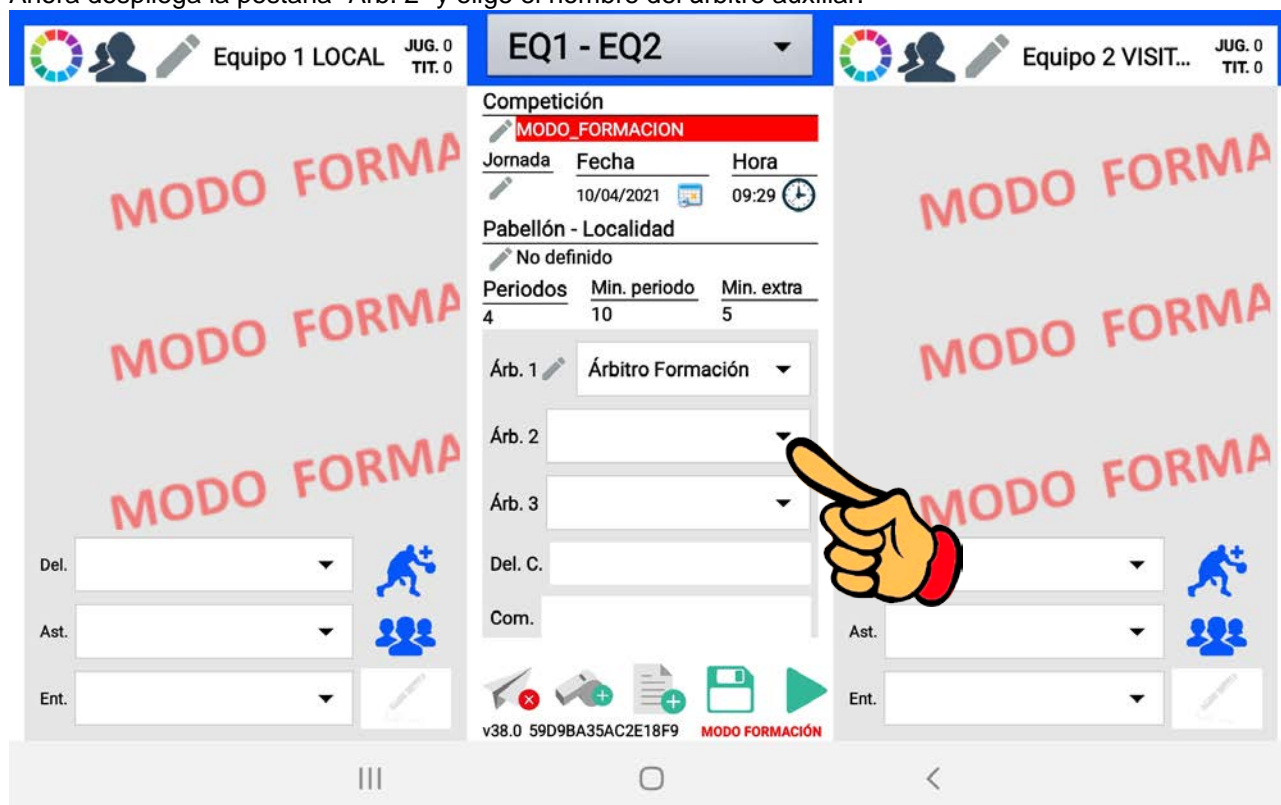
Scoreboard Name

Código

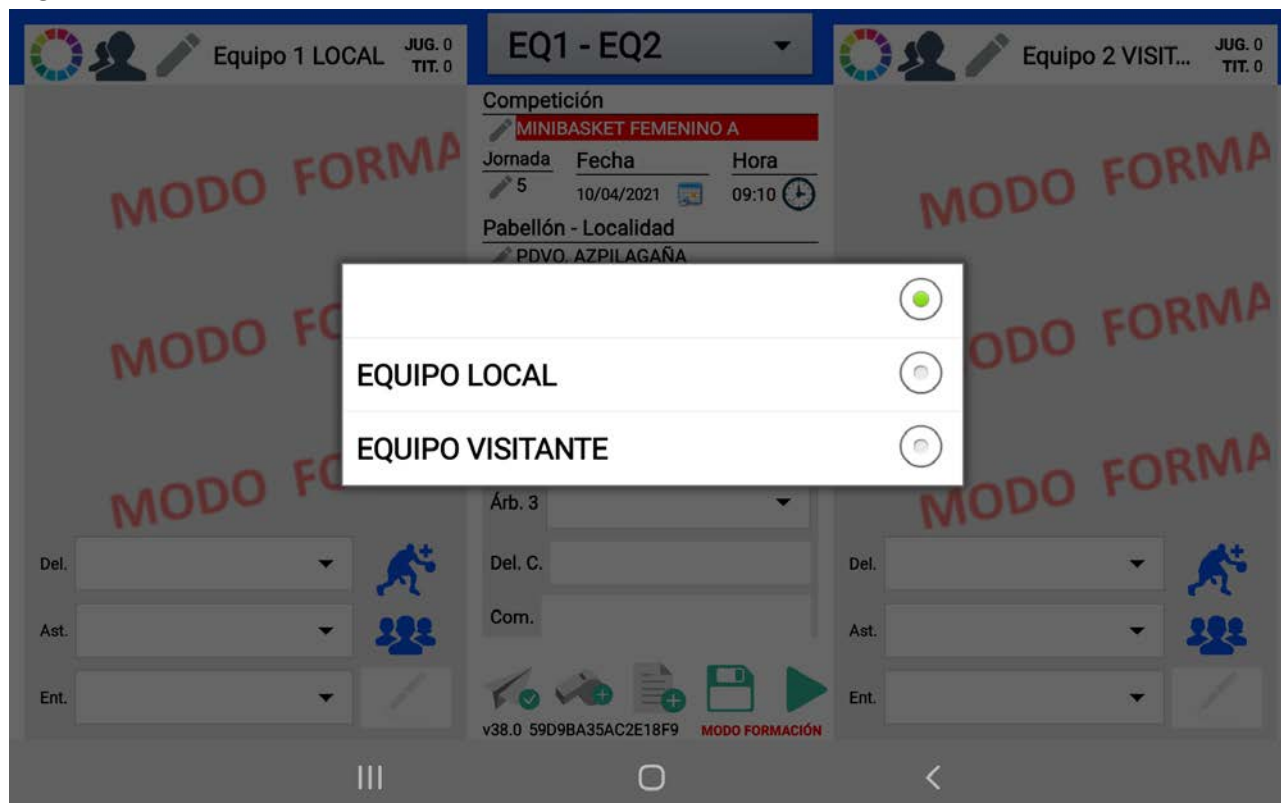
Cancelar OK

Repite esto con otro nombre más si hay 3 árbitros en el partido.

Ahora despliega la pestaña "Árb. 2" y elige el nombre del árbitro auxiliar.



En este ejemplo "EQUIPO LOCAL" es el nombre del árbitro principal, por lo tanto, selecciona "EQUIPO VISITANTE"



Por último, arrastra la columna central hacia arriba para que se vean las ventanas de los oficiales de mesa, y pulsa en cada una de ellas para introducir su nombre.

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0

EQ1 - EQ2

Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición

MODO FORMACION

Jornada Fecha Hora

10/04/2021 09:29

Pabellón - Localidad

No definido

Periodos Min. periodo Min. extra

4 10 5

Árb. 1 Árbitro Formación

Árb. 2

Árb. 3

Del. C.

Com.

Del. Ast. Ent.

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACION

Escribe nombre y apellidos de cada uno de ellos EN MAYÚSCULAS, y pulsa OK al finalizar.

2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Anotador

Cancelar OK

Del. C.

Com.

Del. Ast. Ent.

MO

MODO FOR

FORMA

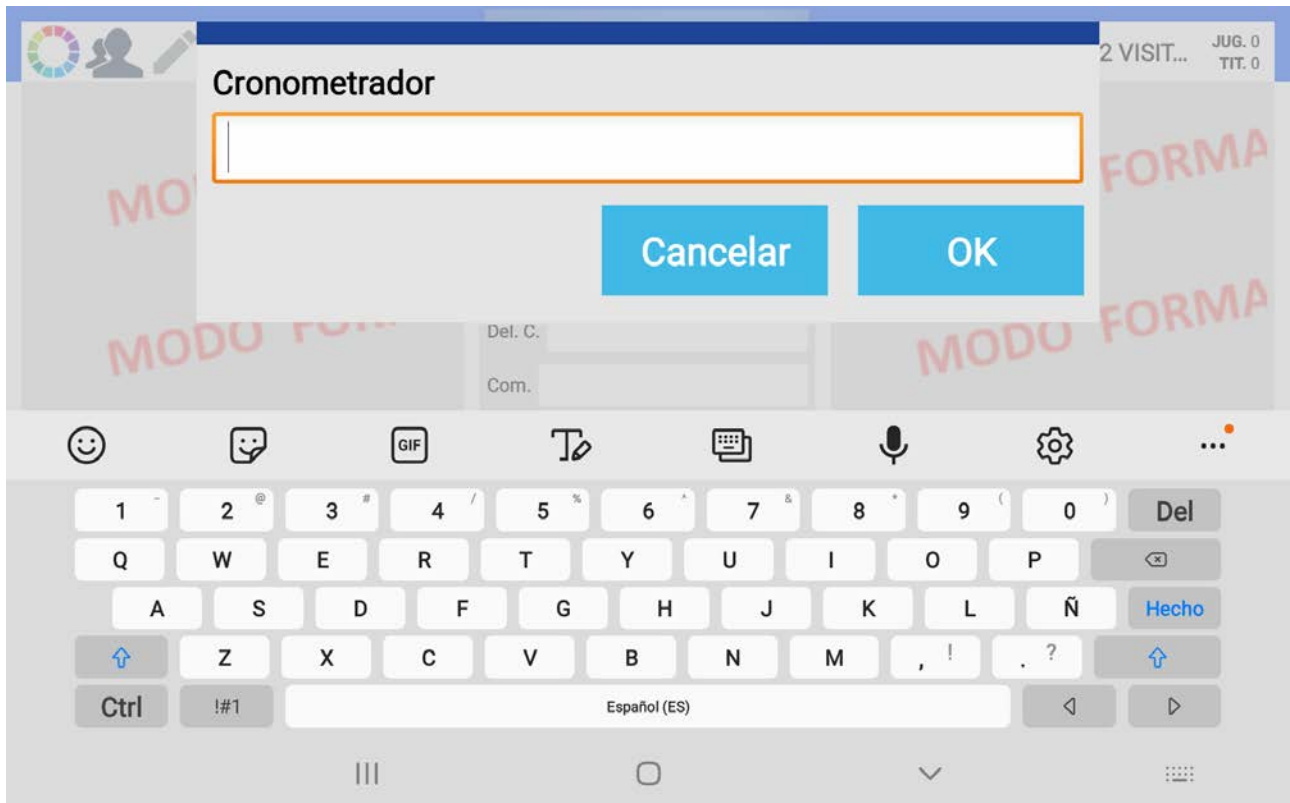
MODO FORMA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 Del

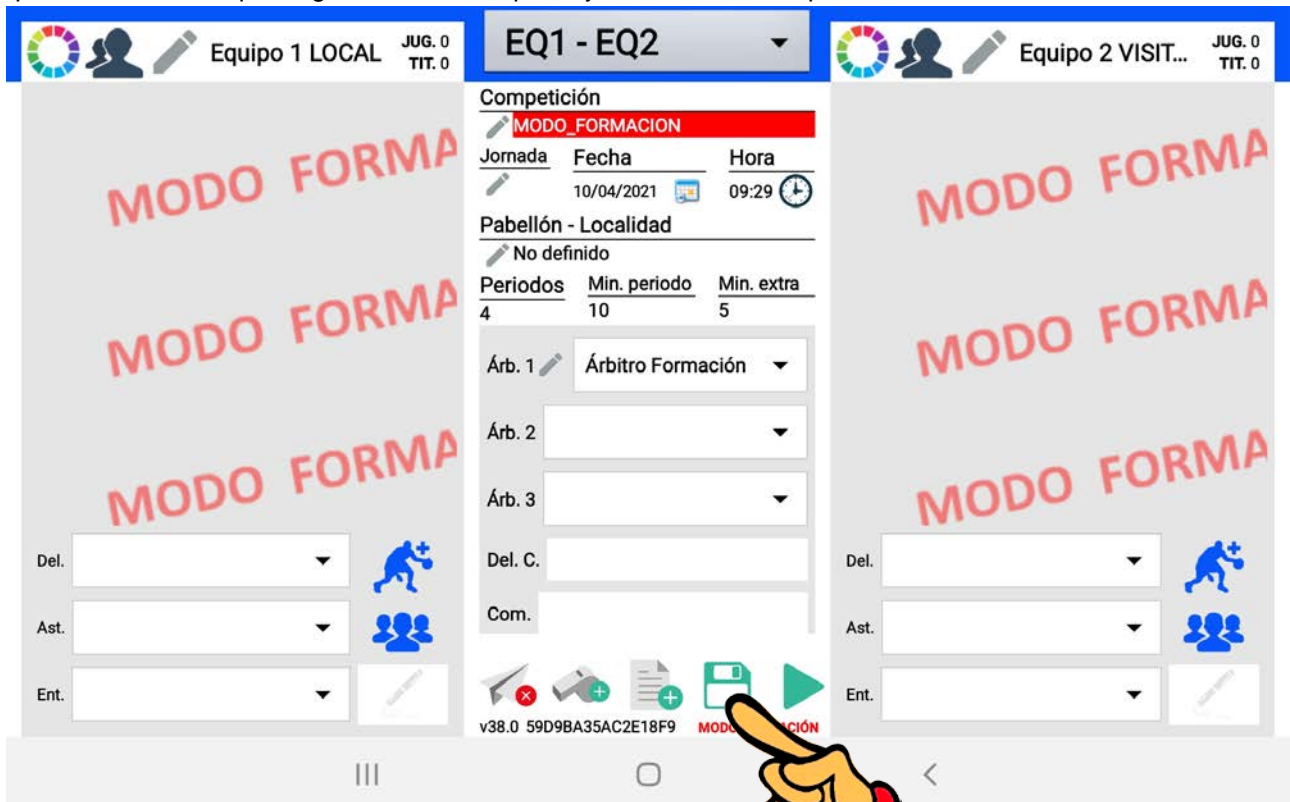
Q W E R T Y U I O P

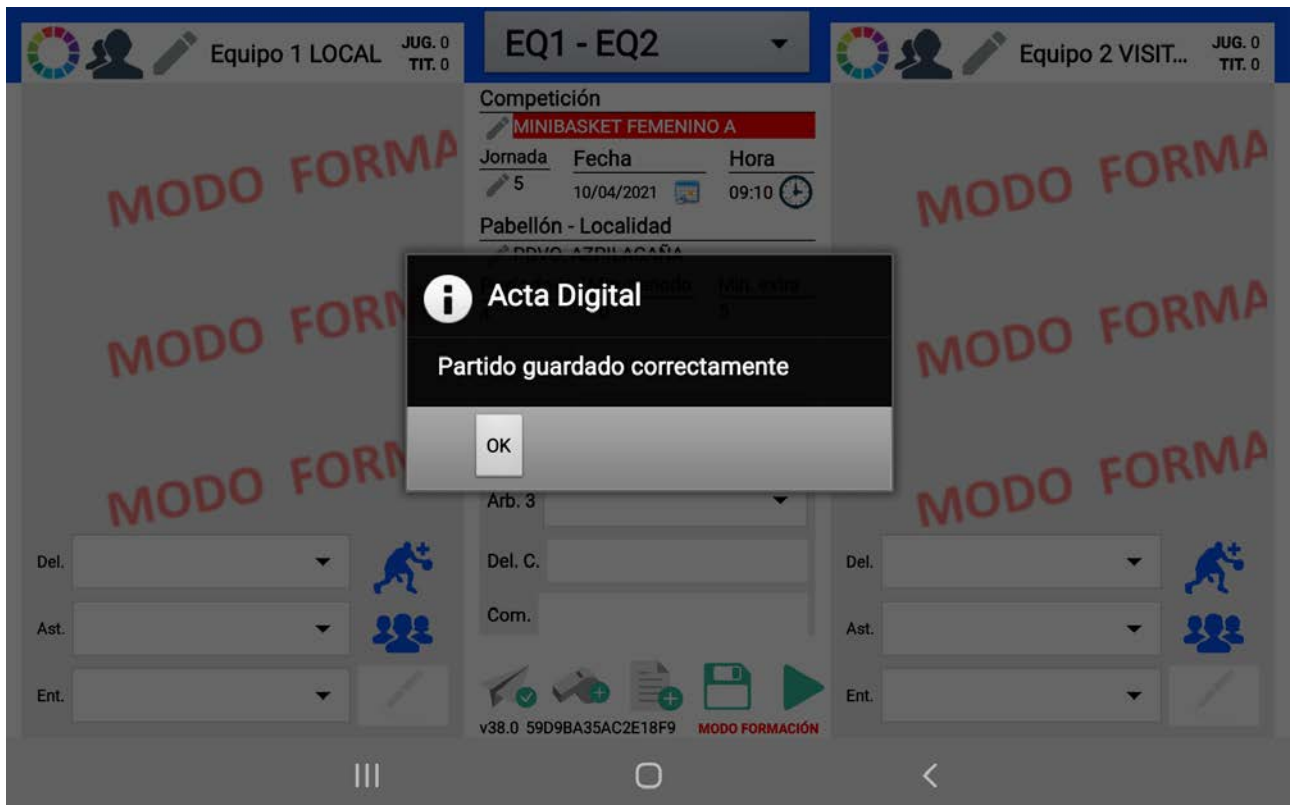
A S D F G H J K L Ñ Hecho

Ctrl !#1 Español (ES)

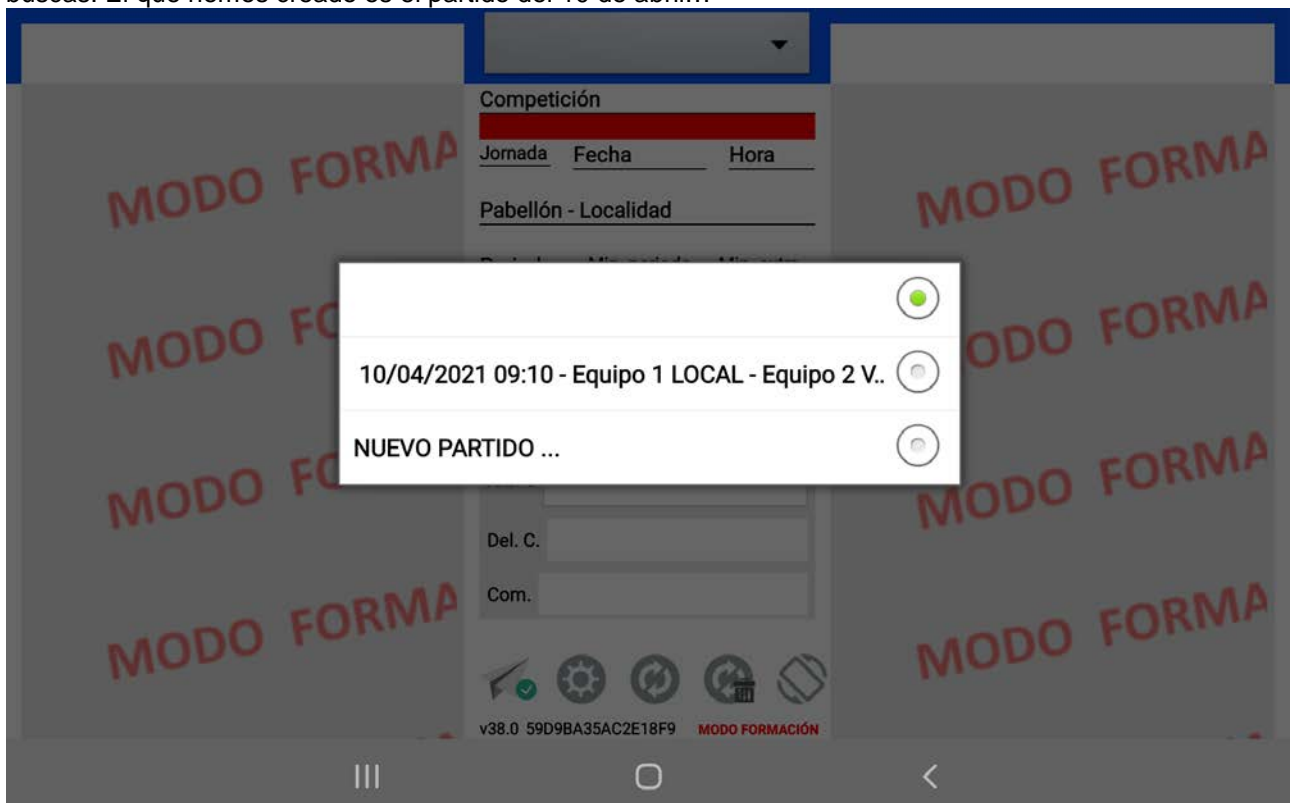


Cuando hayas editado todos estos datos ya has acabado de introducir los DATOS GENERALES DEL PARTIDO. Puedes guardar ahora pulsando el disco abajo en el centro de la pantalla. De esta forma todo lo que has escrito se queda guardado hasta que vayas a comenzar el partido.

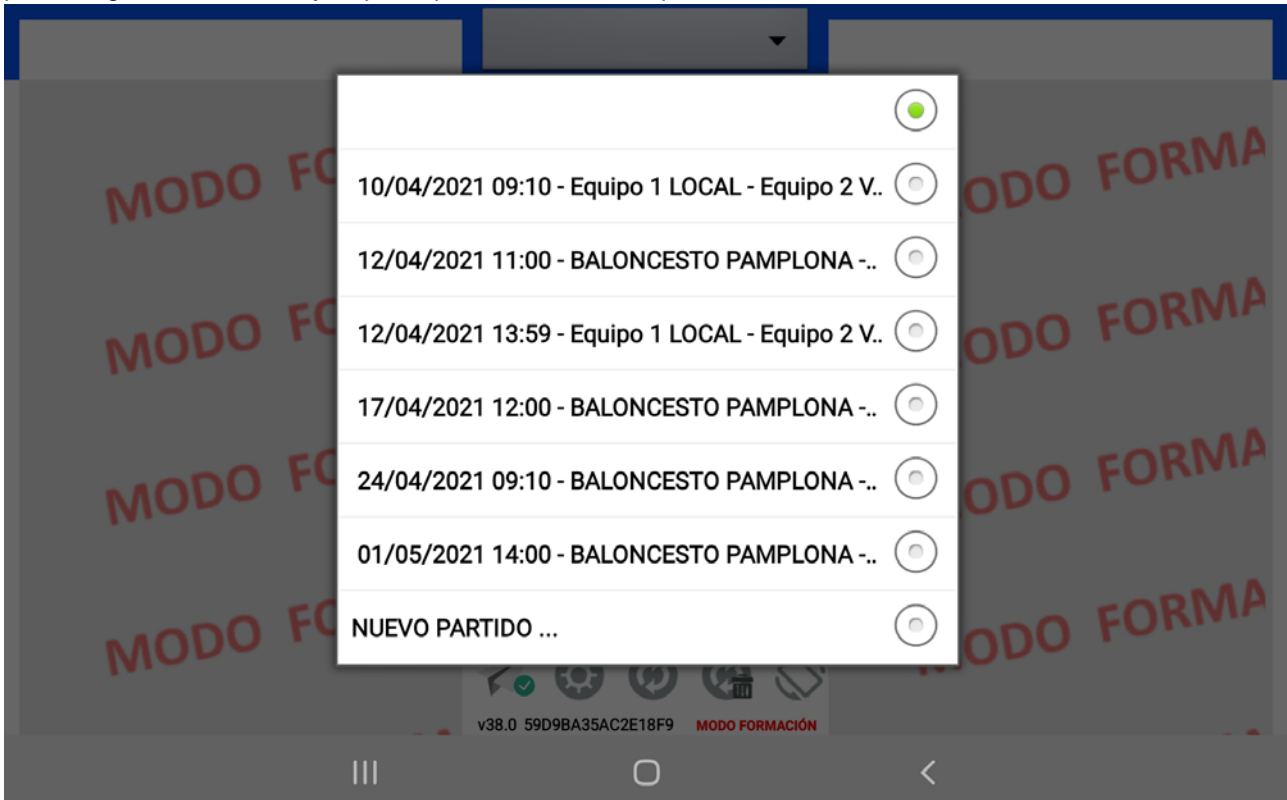




Cuando vayas a preparar el partido y quieras seguir con lo que has guardado, al pulsar el botón "Modo Formación" de la primera ventana de la aplicación te saldrá un listado para que selecciones el partido que buscas. El que hemos creado es el partido del 10 de abril...



Si haces este mismo proceso con todos los partidos que tienes esa jornada en el club (o los del mes, o los que quieras...) CREANDO CADA UNO DE ELLOS DESDE EL BOTÓN NUEVO PARTIDO, el listado de partidos guardados es mayor, para que selecciones el que buscas.



Ahora, para poder comenzar el partido, tan sólo debes inscribir a los jugadores y técnicos que te entreguen en la convocatoria de cada equipo. Primero introduce a todos ellos, UNO POR UNO, jugadores y entrenadores y/o delegados, de la misma forma. Pulsa sobre el icono del jugador del EQUIPO LOCAL (izquierda) para introducir a cada uno de ellos.

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición
MODO FORMACION

Jornada	Fecha	Hora
	10/04/2021	09:29

Pabellón - Localidad
No definido

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

Árb. 1: Árbitro Formación
Árb. 2:
Árb. 3:
Del. C.:
Com.:
Del.:
Ast.:
Ent.:
Del.:
Ast.:
Ent.:
MODO FORMACION

Primero los jugadores. SELECCIONA EL BOTÓN "Jugador", y después escribe su NOMBRE Y APELLIDOS EN MAYÚSCULAS en el campo "Scoreboard Name".

JUG. 0 TIT. 0

Jugador Entrenador Delegado Equipo

Nombre:
Scoreboard Name:
Código:
Cancelar OK

Escribe la licencia del jugador en el campo "Código". Pulsa OK para finalizar. Haz esto mismo con todos los jugadores convocados.

Jugador Entrenador Delegado Equipo

Nombre

Scoreboard Name
SILVIA FONT TORRES

Código
0SE2

Cancelar OK

JUG. 0
TIT. 0

Cuando hayas terminado verás el listado de todos los jugadores del equipo.

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

FONT, S
SANCHEZ, O
PAZ, MC
LOPEZ, R
RUIZ, U
RUIZ, S
SALA, L

Competición
MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora
5	10/04/2021	09:10

Pabellón - Localidad
PDVO. AZPILAGAÑA

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

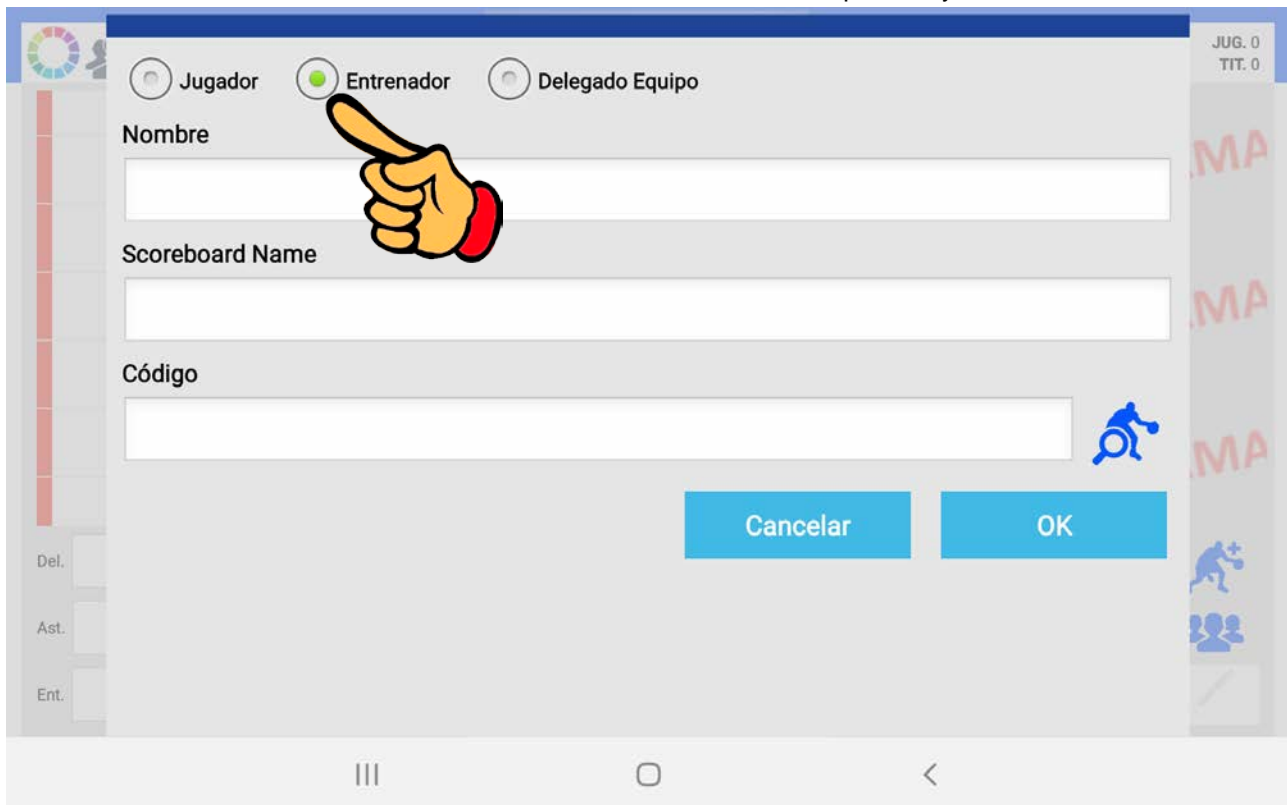
Del. c.
Com.
Anot. PEREZ, T
Ay. Anot.
Crono. SANZ, D
Op. 24

Del. Ast. Ent.

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACIÓN

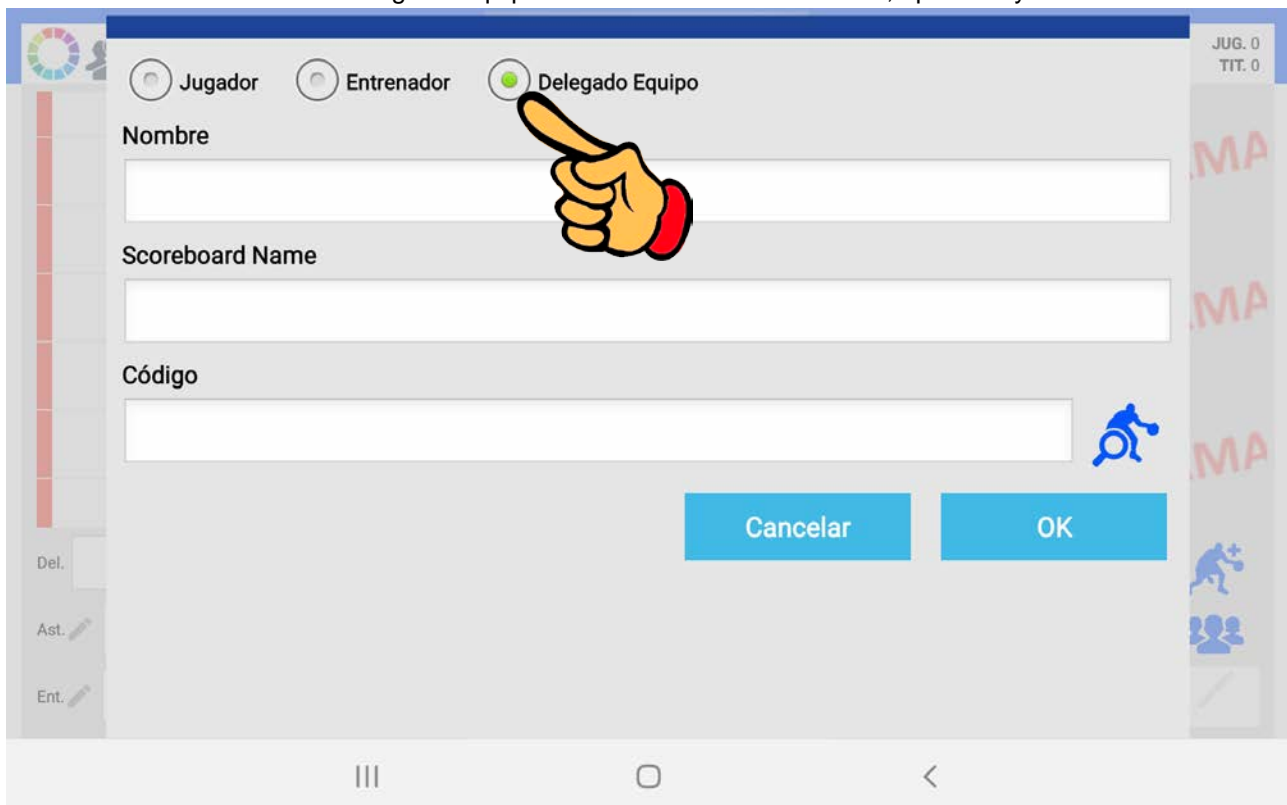
MODO FORMA
MODO FORMA
MODO FORMA

Haz lo mismo (pulsando el mismo icono de la pantalla principal) con los dos entrenadores. Pero ahora SELECCIONA EL BOTÓN "Entrenador" antes de escribir su nombre, apellidos y número de licencia.



The screenshot shows a mobile application interface for adding a user. At the top, there are three radio buttons: "Jugador", "Entrenador", and "Delegado Equipo". The "Entrenador" option is selected, and a cartoon hand with a red sleeve is pointing to it. Below the radio buttons are three text input fields: "Nombre", "Scoreboard Name", and "Código". At the bottom right, there are two blue buttons: "Cancelar" and "OK". The interface also features a sidebar on the left with icons for "Del.", "Ast.", and "Ent.", and a right sidebar with a score display "JUG. 0 TIT. 0" and several icons. The bottom of the screen shows standard Android navigation icons.

Haz lo mismo (pulsando el mismo icono de la pantalla principal) con el delegado de equipo. Pero ahora SELECCIONA EL BOTÓN "Delegado Equipo" antes de escribir su nombre, apellidos y número de licencia.



The screenshot shows the same mobile application interface as above, but with the "Delegado Equipo" radio button selected. The cartoon hand is now pointing to this selected option. The rest of the form, including the input fields for "Nombre", "Scoreboard Name", and "Código", and the "Cancelar" and "OK" buttons, remains the same. The sidebar and navigation elements are also consistent with the previous screenshot.

Ahora introduce a los entrenadores que has inscrito como has hecho con los árbitros, pulsando sobre su desplegable. Primero el entrenador principal, en la casilla "Ent."

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

FONT, S
SANCHEZ, O
PAZ, MC
LOPEZ, R
RUIZ, U
RUIZ, S
SALA, L

Del. [dropdown]
Ast. [dropdown]
Ent. [dropdown]

Competición
MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora
5	10/04/2021	09:10

Pabellón - Localidad
PDVO. AZPILAGAÑA

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

Del. C.
Com.
Anot. PEREZ, T
Ay. Anot.
Crono. SANZ, D
Op. 24

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACIÓN

Elige el que vaya a ser el entrenador principal pulsando sobre él. (Por ejemplo De Miguel, P)

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

FONT, S
SANCHEZ, O
PAZ, MC
LOPEZ, R
RUIZ, U
RUIZ, S
SALA, L

Del. [dropdown]
Ast. [dropdown]
Ent. [dropdown]

Competición
MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora
5	10/04/2021	09:10

Pabellón - Localidad
PDVO. AZPILAGAÑA

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

Del. C.
Com.
Anot. PEREZ, T
Ay. Anot.
Crono. SANZ, D
Op. 24

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACIÓN

DE MIGUEL, P
VAZQUEZ, M

Ahora el segundo entrenador, pulsando en el desplegable de la casilla "Ast."

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición: MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora
5	10/04/2021	09:10

Pabellón - Localidad: PDVO. AZPILAGAÑA

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

Del. c.:
Com.:
Anot. PEREZ, T
Ay. Anot.:
Crono. SANZ, D
Op. 24

Del. Ast. Ent.

MODO FORMACIÓN

Selecciona el otro entrenador (En nuestro ejemplo será Vazquez, M)

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0 EQ1 - EQ2 Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición: MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora
5	10/04/2021	09:10

Pabellón - Localidad: PDVO. AZPILAGAÑA

Ay. Anot.:
Crono. SANZ, D
Op. 24

Del. Ast. Ent. DE MIGUEL, P

MODO FORMACIÓN

Y, por último, introduce el delegado de equipo, si lo hay, pulsando en el desplegable de la casilla "Del."

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0

EQ1 - EQ2

Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición
MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora
5	10/04/2021	09:10

Pabellón - Localidad
PDVO. AZPILAGAÑA

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

Del. c. _____

Com. _____

Anot. PEREZ, T

Ay. Anot. _____

Crono. SANZ, D

Op. 24 _____

Del. _____

Ast. _____

Ent. _____

v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACIÓN

Pulsa sobre su nombre para seleccionarlo.

Equipo 1 LOCAL JUG. 0 TIT. 0

EQ1 - EQ2

Equipo 2 VISIT... JUG. 0 TIT. 0

Competición
MINIBASKET FEMENINO A

Jornada	Fecha	Hora
5	10/04/2021	09:10

Pabellón - Localidad
PDVO. AZPILAGAÑA

Periodos	Min. periodo	Min. extra
4	10	5

Ay. Anot. _____

Crono. SANZ, D

Op. 24 _____

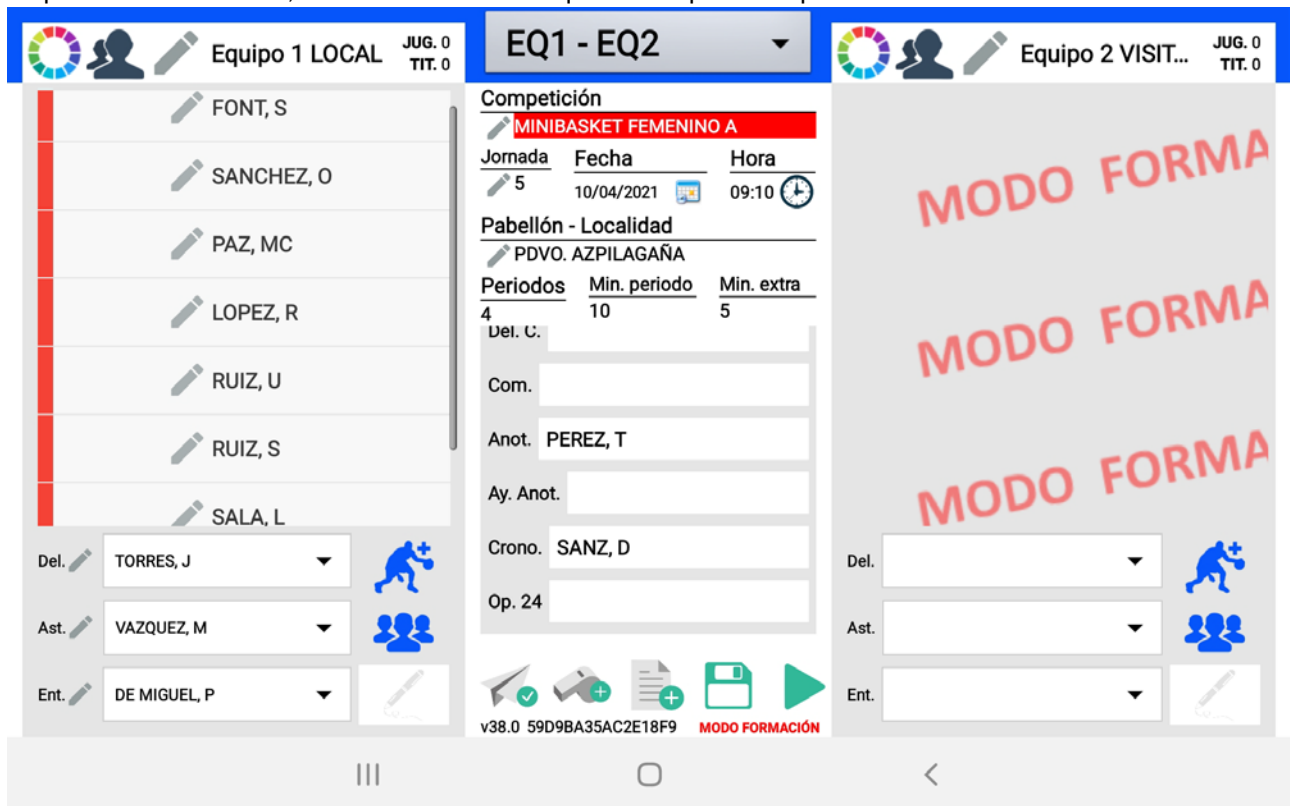
Del. _____

Ast. _____

Ent. _____

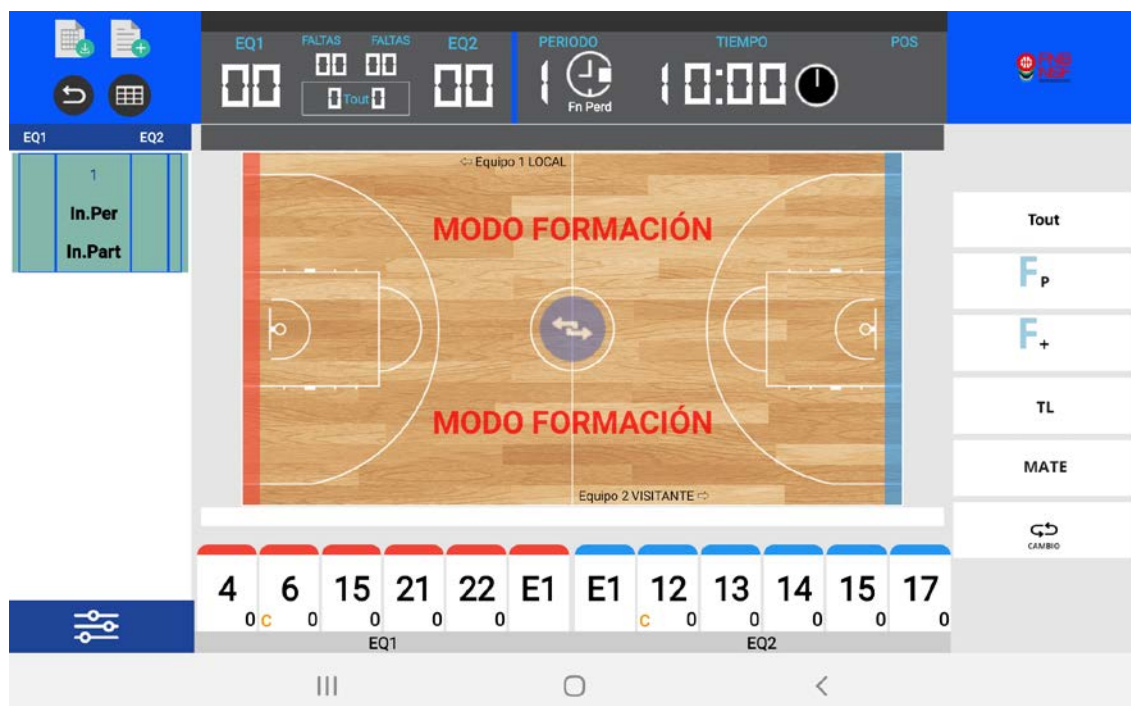
v38.0 59D9BA35AC2E18F9 MODO FORMACIÓN

Ya tienes preparados todos los componentes de tu equipo. Si quieres puedes guardar varios "partidos" de tu equipo con todos estos datos (incluidos jugadores y entrenadores) creando cada uno de ellas como un PARTIDO NUEVO e introduciendo en cada una de ellos todos los jugadores y entrenadores antes del día de partido. En ese caso, comenzarías desde aquí todo el proceso que te falta.



Para introducir los jugadores y técnicos del equipo rival, tan sólo debes seguir los mismos pasos en la columna derecha de la pantalla, con la convocatoria que te dé el entrenador visitante.

A partir de aquí puedes seguir los pasos del MANUAL ORIGINAL DE LA APLICACIÓN, PARA SELECCIONAR LOS JUGADORES CONVOCADOS, ELEGIR Y FIRMAR LOS QUINTETOS INICIALES DE CADA EQUIPO, Y ANOTAR EL PARTIDO.



Al acabar el partido, cuando confirmamos a la aplicación que queremos FINALIZAR EL PARTIDO, NOS SALE LA SIGUIENTE PANTALLA:

Inf. Genérico Otros Informes

Árbitro 3
Árbitro 3 no definido

Árbitro 2
EQUIPO VISITANTE

Árbitro Principal
EQUIPO LOCAL

Comisario
Comisario no definido

Anotador
PEREZ, T

Cronometrador
SANZ, D

Operador 24
Operador 24 no definido

Email envío acta (Modo Formación)

CERRAR PARTIDO

Si aún tenemos que escribir algún informe en el acta, pulsamos sobre el botón “Inf. Genérico” y lo escribimos. Para guardarlo debe firmarlo el árbitro principal.

El siguiente paso para poder obtener el acta final del partido es incluir todas las firmas del equipo arbitral. Lo hacen, pulsando en el lápiz bajo su nombre, todos los oficiales de mesa y los árbitros auxiliares. EL ÚNICO QUE NO FIRMA ASÍ ES EL ÁRBITRO PRINCIPAL.

Árbitro 3
Árbitro 3 no definido

Árbitro 2
EQUIPO VISITANTE

Árbitro Principal
EQUIPO LOCAL

Comisario
Comisario no definido

Anotador
PEREZ, T

Cronometrador
SANZ, D

Operador 24
Operador 24 no definido

Email envío acta (Modo Formación)
baloncesto@pamplona.es

CERRAR PARTIDO

Y EN ESTE ESPACIO ESCRIBIMOS EL CORREO ELECTRÓNICO A DONDE QUEREMOS QUE LA APLICACIÓN ENVÍE EL ACTA. **NO DEBE SER DE FEDERACIÓN.** Tiene que ser un correo personal o de club. EL ARCHIVO GENERADO ES UN PDF.

Cuando todo esto esté completado (informes, firmas y correo electrónico) pulsa sobre el botón rojo “CERRAR PARTIDO” y entonces la aplicación pide la firma al árbitro principal para que autorice todo el proceso.

El programa genera un archivo pdf con el acta del partido y cierra el mismo, por lo que ya no se puede volver a editar ningún dato del partido. Cada vez que vuelvas a intentar entrar en este mismo partido te advertirá de que el partido está cerrado y no se puede modificar, y no podrás acceder a las pantallas de edición en ningún sitio del procedimiento.



Navarra Arena. Plaza Aizagerría, 1- 3º planta
31006 Pamplona-Iruña. Navarra
Email: fnb@fnbaloncesto.com
http://www.fnbaloncesto.com
http://facebook.com/pages/Federación-Navarra-de-Baloncesto
@FNBaloncesto

Acta de Partido Junior y Senior



Form fields for team names (Equipo A: Equipo 1 LOCAL, Equipo B: Equipo 2 VISITANTE), category (MINIBASKET FEMENINO A), date (10/04/21), time (09:10), and referees (Árbitro Principal: EQUIPO LOCAL, Árbitro Auxiliar: EQUIPO VISITANTE).

Table for Equipo A: Equipo 1 LOCAL. Includes fields for time out, fouls, and a player roster with columns for number, position, and fouls (1-5).

Table for Equipo B: Equipo 2 VISITANTE. Includes fields for time out, fouls, and a player roster with columns for number, position, and fouls (1-5).

TANTEO ARRASTRADO: A detailed grid showing the game flow with columns for teams (A, M, B) and periods (1-4). Contains numerical scores and player numbers.

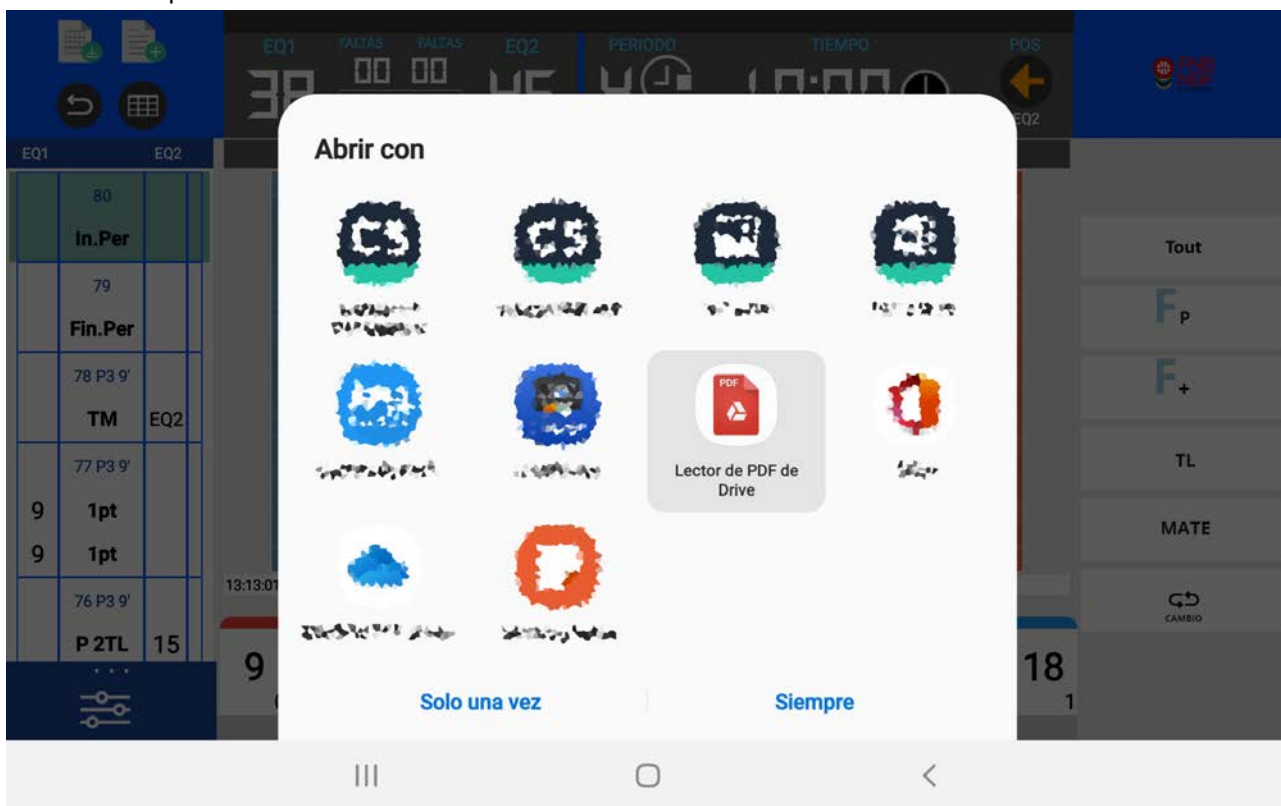
Final score summary: Tanteos: Periodo 1 A 1 2 B 1 0, 2 A 1 3 B 1 8, 3 A 1 3 B 1 7, 4 A 2 1 B 2 7. Resultado Final: A: - 5 9 B: - 7 2. Equipo vencedor: Equipo 2 VISITANTE.



Federación Navarra de Baloncesto - Nafarroako Basketbalo Federazioa - Acta de partido de Junior y Senior - 05/2019

Ahora lo único que falta es convertir el acta pdf en una fotografía formato JPG para poder subirla a la oficina web de tu club.

Puedes abrirla con cualquier visor básico de pdfs, y, viéndola a pantalla completa, hacer una captura de pantalla que tenga calidad suficiente para poder ampliarla y leer los datos de partido. Esa captura de pantalla (que es un archivo jpg) lo subes como cualquier foto de un acta de papel a la oficina web de tu club en el sitio del partido.



Y, si usas el programa CamScanner para preparar las actas de papel de tus partidos, puedes abrir el pdf con la opción PDF a JPG que da el programa, y al abrirse el archivo ya convertido a fotografía, compartirlo en tu equipo para subirlo a la oficina web de tu club exactamente igual que antes.

