

TORNEO MINIBASKET ARENA BASKET

REGLAMENTO DE JUEGO 3X3

- Se juega en una sola canasta
- Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 12. Los cambios se realizarán en cualquier momento del partido siempre que el balón esté parado.
- En los partidos de categoría femenina mixta, la composición de los jugadores de campo será 1 chico y 2 chicas o 3 chicas. Nunca podrán estar simultaneando el juego 2 chicos.
- Cada equipo contará con un responsable.
- El juego será a 21 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 15 minutos. Al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
- En caso de que el partido finalice en empate, cada jugador tendrá que lanzar un tiro libre y ganará el encuentro el equipo que más canastas enceste. Los 3 componentes de cada equipo que en ese momento estén jugando son los encargados de lanzar los 3 tiros libres de su equipo.
- Si todavía continúa el empate, tirará un tiro cada jugador del equipo, en el orden que libremente establezca el equipo, hasta que se decida por “muerte súbita”.
- En todas las categorías, cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triples, que valdrán 2 puntos.
- La primera posesión del balón será sorteada. "Puede sortearse a cara o cruz, o bien, a pares o nones."
- Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple.
- **"¡¡¡¡ IMPORTANTE!!!! Si un equipo recupera la pelota, o atrapa un rebote cuando estaba defendiendo, debe salirse fuera de la línea de 2 puntos para poder entrar de nuevo a meter canasta." "Si coges un rebote de ataque (tras un tiro de una compañera) no es necesario salir."**
- Después de cada canasta, el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde medio campo. "Si mete canasta tu equipo, saca el equipo rival y lo deben hacer desde el medio del campo."

- Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda. "Si el balón sale fuera, o bien se ha pitado una falta, se debe sacar desde la línea de banda, y no desde el medio campo."
- Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
- Las cuatro primeras faltas de cada equipo se sacarán siempre de banda, no hay faltas de tiro ni tiro adicional. A partir de la quinta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre (incluso las de tiro si la canasta entra), en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo la posesión de balón continúa siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.
- Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un solo jugador.
- Las faltas antideportivas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre la que recaiga la falta.
- La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.