



REGLAMENTO JUEGO 3x3

Nº1. Se juega en una sola canasta

Nº2. Los equipos estarán compuestos por tres o cuatro jugadores, en cuyo caso, uno de los cuales empezará como suplente. Los cambios se realizarán en cualquier momento del partido siempre que el balón esté parado.

Nº3. Debido al número de inscripciones y para garantizar un adecuado sistema de competición, los equipos de modalidad mixta siempre jugarán en categoría masculina.

Nº4. Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante único.

Nº5. El juego será a 21 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 15 minutos. Al final de ese tiempo, ganará el equipo que vaya por delante en el marcador.

Nº6. En caso de que el partido finalice en empate, cada jugador tendrá que lanzar un tiro libre y ganará el encuentro el equipo que más canastas enceste. Los 3 componentes de cada equipo que en ese momento estén jugando son los encargados de lanzar los 3 tiros libres de su equipo.
Si todavía continúa el empate, tirará un tiro cada jugador del equipo, en el orden que libremente establezca el equipo, hasta que se decida por "muerte súbita".

Nº7. En todas las categorías, cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triples, que valdrán 2 puntos.

Nº8. La primera posesión del balón será sorteada. "Puede sortearse a cara o cruz, o bien, a pares o nones."

Nº9. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple.
"iiii IMPORTANTE!!!! Si un equipo recupera la pelota, o atrapa un rebote cuando estaba defendiendo, debe sacar el balón fuera de la línea de 2 puntos para poder entrar de nuevo a meter canasta." "Si coges un rebote de ataque (tras un tiro de un compañero) no es necesario salir."

Nº10. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde medio campo.

Nº11. En Premini y Minibasket cuando el jugador atacante tenga el balón en posesión agarrado con las dos manos, cualquier contacto o intento de robo será penalizado con falta.



Nº12. Cuando el balón salga fuera o se pite una falta, deberá ponerse en juego desde la banda. **Nº13.** Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.

Nº14. Las cuatro primeras faltas de cada equipo se sacarán siempre de banda, no hay faltas de tiro ni tiro adicional. A partir de la quinta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre (incluso las de tiro si la canasta entra), en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo la posesión de balón continúa siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.

Nº15. Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un solo jugador.

Nº16. Las faltas antideportivas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta.

Nº17. La incomparecencia de un equipo en pista a la hora señalada para el inicio del partido, supone la pérdida del encuentro. Si un equipo llega tarde, será decisión del equipo que estaba puntual el jugar con validez de resultado o si se juega por diversión pero se mantiene la victoria para el equipo que estaba puntual.

Nº18. Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.

Nº19. La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.