

**CIRCULAR N°46**  
**Temporada 2022/23**

**Asunto:** CAMPEONATO NAVARRO 3X3 U17. FASE CLASIFICATORIA CPTO ESPAÑA

**Destino:** Clubes.

Pamplona, 3 de abril de 2024

Esta temporada, la F.E.B. organizará el Campeonato de España 3x3 U17, en categoría masculina y femenina, cuyas bases de competición adjuntamos a esta circular. Se celebrará en Punta Umbría (Huelva) del 14 al 16 de junio.

Por ello, esta federación organizará el Campeonato Navarro U17 3x3, con las siguientes características.

**Fecha:**

Día 1 de junio, sábado, en horario de mañana. Si el número de equipos inscritos y el sistema de competición así lo requiriera, se habilita la tarde del sábado 1 y la jornada del domingo 2, en horario de mañana y tarde para su desarrollo.

**Lugar:**

Complejo Deportivo Larrabide de Pamplona.

**Inscripción:**

Serán los clubes quienes inscriban, vía on line, los equipos a este campeonato y podrán hacerlo con cuantos equipos deseen. Los equipos participantes lo hacen con la intención de acudir al posterior Campeonato de España no pudiendo renunciar a su participación en el mismo si obtienen alguno de los 2 primeros puestos del campeonato navarro. Dicha renuncia supondría la pérdida del aval que se fija en esta circular.

Al Campeonato de España solo puede acudir un equipo por club en cada una de las categorías, masculino o femenina.

**Cuota de inscripción:**

7€/jugador, entrenador o delegados.

Para la participación en el campeonato de España, los jugadores deberán estar oportunamente asegurados, siendo su coste el determinado para la categoría en la circular nº 7 de esta temporada: 88€licencia.

**Aval:**

250 €

**Participación:**

Jugadores nacidos años 2007, 2008 y 2009.

Entrenadores\*, con titulación de Monitor, Nivel 1 o Ciclo Inicial del Grado Medio de Técnico Deportivo en Baloncesto.

\*En el campeonato de España el equipo lo integran únicamente jugadores.

**Composición de los equipos:**

Jugadores: mínimo: 3, máximo: 4

Entrenadores: mínimo 1

Solo se permitirán cambios por lesión acreditada documentalente ante la federación, en las 72 horas anteriores al inicio de la competición.

**Plazo de inscripción de equipos:**

Hasta el 17 de mayo, inclusive.

**Plazo de diligenciamiento de licencias en la intranet de la FNB y de inscripción jugadores en “Planet.fiba3x3” ( <https://play.fiba3x3.com/signup> ):**

Hasta el 23 de mayo, inclusive.

**Sistema de competición:**

Se fijará una vez conocido el número de equipos inscritos asegurándoles la disputa de dos encuentros a todos ellos.

**Arbitrajes:**

El equipo arbitral estará formado por un árbitro y un anotador. El coste total de cada partido será 20 euros que se distribuirá a partes iguales entre los dos equipos comparecientes. El coste que por desplazamientos arbitrales pudiera generarse se distribuirá, a partes iguales, entre todos los equipos participantes.

**Normativa:**

Los Estatutos, el Reglamento General y de Competiciones de la F.N.B. y el Reglamento Disciplinario regirán el desarrollo y organización de este campeonato con las especificaciones previstas en esta circular.

**Régimen disciplinario:**

Los clubes participantes se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la F.N.B. que corresponderá al comité de competición.

Se establecen las siguientes particularidades:

**Reclamaciones:**

Las reclamaciones que afecten al partido podrán realizarse durante el mismo al árbitro y/o al anotador, y únicamente si se ha detectado algún error en el marcador, nunca por otro tipo de decisiones. No se parará el reloj.

Una vez finalizado el partido no se aceptarán reclamaciones que afecten al resultado, tampoco se aceptarán vídeos de los partidos.

**Equipo, jugadores o entrenadores descalificados por comportamiento antideportivo:**

Cualquier comportamiento antideportivo por parte de participantes o acompañantes de los mismos será sancionado con la expulsión de la competición. Esta expulsión no podrá recurrirse.

**Equipo no presentado a un partido:**

La no presentación de un equipo a un partido será sancionada con el partido perdido para dicho equipo por el resultado de 15-0. Si un equipo no se presentase a dos partidos, dicho equipo será descalificado de la competición, invalidándose todos sus resultados.

**Alineación indebida durante un partido:**

La alineación indebida se sancionará con la descalificación del equipo de la competición, invalidándose todos los resultados de ese equipo.

**Papel del entrenador de equipo:**

El entrenador se limitará a realizar la dirección de equipo y sustituciones, dirigiéndose exclusivamente a sus jugadores. Cualquier otro tipo de observación, ya sea sobre el arbitraje, jugadores del otro equipo,... podría ocasionar su expulsión del encuentro, que la dictaminará el árbitro del mismo. Si esto sucediera, el entrenador abandonará la pista y se ubicará en la zona de grada.

## Reglas de juego campeonato navarro:

Se realizará una reunión on-line con técnicos del C.N.a.B., al objeto de explicar y aclarar estas reglas de juego, cuya fecha, horario y enlace se enviará próximamente.

Balón	El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías. Caso de existir problemas de suministro se utilizarán los balones establecidos para la categoría correspondiente en la modalidad de 5x5
Plantilla del equipo	4 jugadores. 3 + 1 sustituto. <i>Nota: El partido debe comenzar con 3 (tres) jugadores en las competiciones oficiales de FIBA3x3.</i>
Árbitro	1
Cronometrador/ Anotador	1
Tiempos muertos	1 por equipo. No podrán solicitarse tiempos muertos en los 2 últimos minutos del partido.
Primera posesión	Lanzamiento de moneda. <i>Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.</i>
Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
Duración del partido y límite de anotación	Duración: 17 minutos a reloj corrido. Límite de anotación: 15 puntos.
Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido. A su inicio, toma el balón el equipo que no tuvo la posesión en el comienzo del partido.
Reloj de lanzamiento	12 segundos. <i>Nota: El anotador avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.</i>
Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
Penalización para las faltas de equipo 1ª a 6ª	Cometida dentro del arco: 1 tiro libre por falta en acción de tiro. Cometida fuera del arco: 2 tiros libres por falta en acción de tiro.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión de balón. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.

Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
...después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
...después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
...después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
Sustituciones	En situaciones con el balón muerto, antes del check ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

**Notas:**

*\*Se considera que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.*

*\*\*Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente arriba.*

Atentamente,



Fdo.: Natxo Ilundain  
Secretario General